EXPOFORMER
Building ideas.

MINIGAMES UND INDIVIDUELLE SPIELE

WELCHES SPIEL PASST ZU IHNEN?

Ob Minigame aus unserem Katalog oder eigens entwickeltes Spiel: alle drei Varianten ziehen Besucher an Ihren Stand. Der Unterschied liegt darin, wie frei Spiel und Technik sein müssen, und wie viel rund ums Spiel schon fertig ist.

MINIGAME

ab **CHF 500**

Ein Spiel aus unserem Katalog, gestaltet in Ihrem Auftritt.

VORLAUFZEIT
2 Wochen
1 Tag, wenn Sie selbst einrichten

- 13 erprobte Spiele zur Auswahl
- Ihre Farben, Ihr Logo, Ihre Folien und Texte
- Leads, Bestenliste und 4 Sprachen inklusive

MINIGAME INDIVIDUELL

ab **CHF 1'500**

Ein neues Spiel nach Ihrer Idee, gebaut auf unserer Plattform. Beispiel: «Torschuss».

VORLAUFZEIT
4 Wochen

- Eigene Spielidee und eigene Spielgrafik
- Alle Plattform-Funktionen inklusive
- Nicht exklusiv: ergänzt danach unseren Katalog

INDIVIDUELLES SPIEL

ab **CHF 3'500**

Ihr eigenes Spiel, von Grund auf in Unity entwickelt.

VORLAUFZEIT
6–12 Wochen

- 3D, Physik, Sensoren und Kamera möglich
- Exklusiv für Sie
- Leads und Bestenliste werden mitentwickelt

Richtpreise. Die genaue Offerte erhalten Sie nach dem Briefing.

IM VERGLEICH

SPIEL UND GESTALTUNG

	MINIGAME	MINIGAME INDIVIDUELL	INDIVIDUELLES SPIEL
SPIEL UND INHALT			
Spielidee	13 fertige Spiele	Ihre Idee	Ihre Idee
Spielablauf anpassen	über Einstellungen: Zeit, Schwierigkeit, Punkte, Gewinnchance	frei, im Rahmen der Plattform	völlig frei
Spieldauer	kurze Runden, 30–120 s	kurze Runden	auch Level und Story
3D, Physik, Animation	nein	2D, gezeichnet	ja
Mehrere Spieler gleichzeitig	nein, nacheinander mit Warteliste	nein, nacheinander	ja
Eigene Fragen, Preise, Gutscheine	ja	ja	ja
GESTALTUNG			
Farben, Schrift, Logo nach Ihrem CI	ja	ja	ja
Eigene Folien: Start, Hintergrund, Gewinn, Werbung, Pause	ja	ja	ja
Eigene Spielgrafiken	in den vorgesehenen Bildplätzen	ja	ja
Grafikstil des Spiels	vorgegeben	nach Ihrem Wunsch	völlig frei
Hoch- und Querformat, Full HD und 4K	ja	ja	nach Bedarf

IM VERGLEICH

TECHNIK, LEADS UND BETRIEB

	MINIGAME	MINIGAME INDIVIDUELL	INDIVIDUELLES SPIEL
TECHNIK UND HARDWARE			
Läuft im Browser, ohne Installation	ja	ja	nein, Installation nötig
Auf dem Handy der Besucher	je nach Spiel	möglich	aufwändig
Offline am Stand (Windows-App)	ja	ja	ja
Touch, Tastatur, USB-Controller, Buzzer	ja	ja	ja
Sensoren, Kamera, Bewegung	nein	eingeschränkt	ja
Rechner am Stand	Bürorechner genügt	Bürorechner genügt	je nach Spiel Gaming-PC
DATEN UND LEADS			
Anmeldung und Kontaktdaten per QR	inklusive	inklusive	wird mitentwickelt
Teilnahmebedingungen mit Nachweis	inklusive	inklusive	wird mitentwickelt
Bestenliste, auch als Tagesrangliste	inklusive	inklusive	wird mitentwickelt
Sprachen DE, FR, IT, EN	inklusive	inklusive	nach Bedarf
Leads exportieren	CSV aus dem Panel	CSV aus dem Panel	nach Absprache
Direkte CRM-Anbindung	nein	nein	möglich, mit Aufwand
BETRIEB			
Texte, Bilder, Preise selbst ändern	im Admin-Panel	im Admin-Panel	über uns
Änderung kurz vor dem Anlass	in Minuten	in Minuten	neue Version nötig
Plattform-Updates	inklusive	inklusive	pro Projekt
Exklusiv für Sie	nein	nein	ja

EIN MINIGAME GENÜGT, WENN

- die Spielrunde kurz ist, unter zwei Minuten
- nacheinander gespielt wird
- Bildschirm, Touch, Tastatur oder Controller genügen
- es vor allem um Leads und Aufmerksamkeit geht

UNITY BRAUCHT ES, WENN

- eine 3D-Welt oder echte Physik gefragt ist
- Sensoren, Kamera oder Bewegung mitspielen
- mehrere Personen gleichzeitig gegeneinander spielen
- das Spiel exklusiv und dauerhaft Ihnen gehören soll

Unser Rat: Das stärkste Argument für ein Minigame ist nicht der Preis. Alles rund ums Spiel ist fertig und erprobt: Lead-Erfassung, Einwilligung mit Nachweis, Bestenliste, vier Sprachen, Offline-Betrieb und Pflege durch Sie selbst. Bei einem Unity-Spiel wird all das für Ihr Projekt neu gebaut.

Termin vereinbaren

EXPOFORMER AG
Tannenstrasse 108
8424 Embrach
+41 44 864 12 12
expoformer@expoformer.ch
www.expoformer.ch